

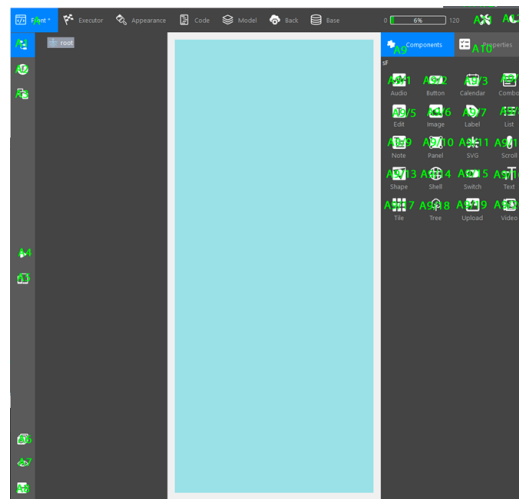
Объясняются принципы работы версии 1.1

Читайте здесь: <https://tenlabmanual.gitbook.io/znakomstvo-s-seditor/>

Многое переработано или находится в стадии переработки, но общий подход к работе Статуса и Среды остается неизменным и будет оставаться таковым в будущем

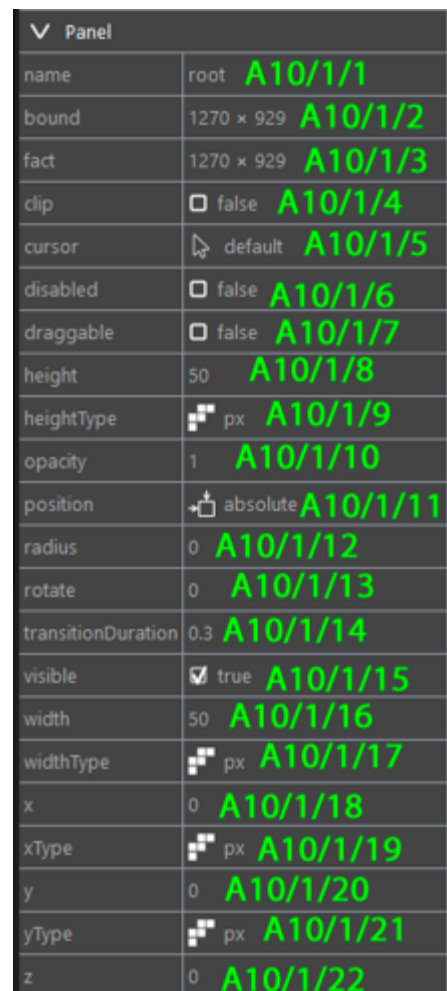
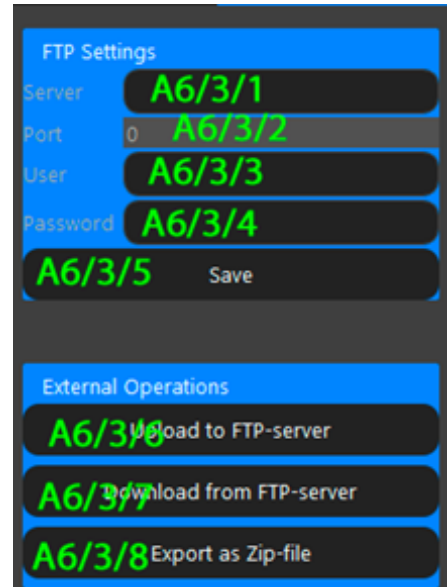
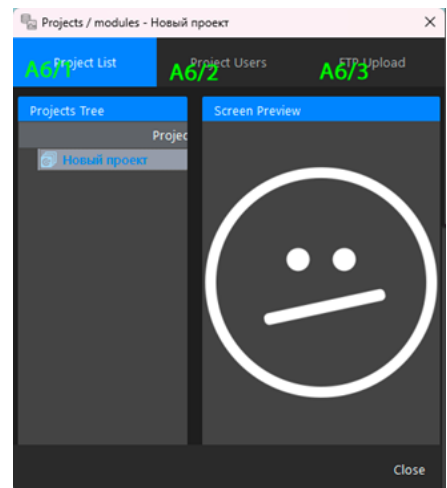
А - Фронт

№	Название	Описание
A1	Дерево компонентов открытого модуля	Древовидный список иерархического расположения компонентов. При выборе компонента в дереве, в редакторе свойств становится доступным редактирование свойств этого компонента
A2	Настройка привязок выбранного компонента	https://tenlabmanual.gitbook.io/znakomstvo-s-seditor/principy-razrabotki/pozicionirovanie-privyazki-adaptivnost
A3	Контроль имён компонентов в проекте	Имена компонентов должны быть уникальными в проекте и во всех его модулях. В противном случае может быть нарушена логика создания и размещения компонентов, становится невозможным правильный вызов функций внутри приложения. Дерево отображает все имена всех статически созданных компонентов всех модулей, помечая дубли.
A4	Просмотр проекта в браузере по-умолчанию	Просмотр проекта в браузере по-умолчанию
A5	Изменение области редактирования в соответствии с параметрами устройств	Изменяет размер визуального редактора модуля для теста адаптивности и привязок без загрузки проекта во внешний браузер
A5/1	Десктопный браузер по-умолчанию	соответственно
A5/2	Galaxy Fold портрет	соответственно
A5/3	Galaxy Fold ландшафт	соответственно
A5/4	-"- портрет	соответственно
A5/5	-"- ландшафт	соответственно
A5/6	-"- портрет	соответственно
A5/7	-"- ландшафт	соответственно
A5/8	-"- портрет	соответственно
A5/9	-"- ландшафт	соответственно
A5/10	-"- портрет	соответственно
A5/11	-"- ландшафт	соответственно
A5/12	-"- портрет	соответственно



Default screen	A5/1
Galaxy Fold	A5/2
Galaxy Fold ↴	A5/3
iPad Air	A5/4
iPad Air ↴	A5/5
iPad Mini	A5/6
iPad Mini ↴	A5/7
iPhone 12 Pro	A5/8
iPhone 12 Pro ↴	A5/9
iPhone SE	A5/10
iPhone SE ↴	A5/11
iPhone XR	A5/12
iPhone XR ↴	A5/13
Pixel 5	A5/14
Pixel 5 ↴	A5/15
Samsung Galaxy S20 Ultra	A5/16
Samsung Galaxy S20 Ultra ↴	A5/17
Samsung Galaxy S8	A5/18
Samsung Galaxy S8 ↴	A5/19
Surface Duo	A5/20
Surface Duo ↴	A5/21

A5/13	-"- ландшафт	соответственно
A5/14	-"- портрет	соответственно
A5/15	-"- ландшафт	соответственно
A5/16	-"- портрет	соответственно
A5/17	-"- ландшафт	соответственно
A5/18	-"- портрет	соответственно
A5/19	-"- ландшафт	соответственно
A5/20	-"- портрет	соответственно
A5/21	-"- ландшафт	соответственно
A6	Менеджер проектов	Создает, переименовывает и удаляет проекты. Создает, переименовывает и удаляет модули уже созданных и открытых проектов.
A6/1	Закладка управления списком проектов и модулей	
A6/2	Закладка управления списком пользователей, которым доступна групповая работа над текущим проектом	
A6/3	Закладка выгрузки проекта по FTP	соответственно
A6/3/1	Имя или адрес сервера для выгрузки	соответственно
A6/3/2	Порт FTP	соответственно
A6/3/3	Логин	соответственно
A6/3/4	Пароль	соответственно
A6/3/5	Кнопка сохранения настроек	соответственно
A6/3/6	Операция выгрузки на сервер	Выгружает (заменяет) текущий проект на внешнем сервере проектом с сервера разработки
A6/3/7	Операция загрузки с сервера на сервер разработки	Загружает (заменяет) текущий проект с внешнего сервера вместо текущего проекта с сервера разработки
A6/3/8	Экспорт проекта в виде ZIP-файла с сервера разработки	Собирает весь текущий проект на сервере разработки в архив, и отдает его разработчику
A7	Спрятать левую панель	Прячет панель слева от области редактирования. Для восстановления, нажать кнопки A1, A2, A3
A8	Выход без сохранения	Принудительно прекращает работу программы
A9	Панель компонентов	Компоненты, доступные для создания приложений
A9/1	Аудио	Воспроизводит и позволяет управлять процессом воспроизведения аудиозаписей методами HTML5 без помощи плагинов



A9/2	Кнопка	См. HTML button
A9/3	Календарь	Календарь для выбора дат
A9/4	Выпадающий список	Находится в переработке
A9/5	Редактор (поле ввода)	См. HTML input
A9/6	Изображение	См. HTML image
A9/7	Метка (однорочный текст)	Однорочная нередатируемая строка текста
A9/8	Список	Находится в переработке
A9/9	Заметка (многострочный редактор текста)	См. HTML textarea
A9/10	Панель	Базовый родительский компонент для создания всех остальных компонентов Статуса, которому они наследуют.
A9/11	SVG	Компонент для создания и управления SVG-изображений при помощи кода.
A9/12	Прокрутка	Контейнер с полосами прокрутки, возникающими при превышении размерами дочерних компонентов размеров контейнера
A9/13	Фигура	Находится в переработке
A9/14	Оболочка	Обеспечивает размещение компонентов других модулей проекта в качестве собственных дочерних компонентов.
A9/15	Переключатель	Двухпозиционный переключатель.
A9/16	Текст (многострочный нередатируемый)	Предназначен для вывода многострочного текста с HTML-форматированием
A9/17	Плитка	Находится в переработке
A9/18	Дерево	Список данных, имеющих древовидную иерархическую структуру. Служит для отображения сложных данных с учетом связей родитель-ребенок
A9/19	Загрузка	Автоматизированный механизм загрузки файлов клиента на сервер приложения
A9/20	Видео	Воспроизводит и позволяет управлять процессом воспроизведения видеозаписей методами HTML5 без помощи плагинов
A10	Редактор свойств	Область настройки свойств компонентов без задействования кода
A10/1	Включенный класс Panel	Основные свойства компонента
A10/1/1	Имя компонента	Уникальный идентификатор компонента в приложении










root - sF\$Root	
Key	Value
instanceOf	sf\$Root
> Panel	A10/1
> PanelBorder	A10/2
> PanelColor	A10/3
> PanelContainer	A10/4
> PanelShadow	A10/5
> Signal	A10/6

PanelBorder	
bottomColor	red A10/2/1
bottomLineType	solid A10/2/2
bottomWidth	0 A10/2/3
leftColor	red A10/2/4
leftLineType	solid A10/2/5
leftWidth	0 A10/2/6
rightColor	red A10/2/7
rightLineType	solid A10/2/8
rightWidth	0 A10/2/9
topColor	red A10/2/10
topLineType	solid A10/2/11
topWidth	0 A10/2/12

PanelColor	
active	black A10/3/1
default	powderblue A10/3/2
disabled	black A10/3/3
hover	black A10/3/4

PanelContainer	
autoHeight	false A10/4/1
autoWidth	false A10/4/2
bottomMar	0 A10/4/3
bottomMarType	px A10/4/4
bottomPad	0 A10/4/5
bottomPadType	px A10/4/6
contentSpace	normal A10/4/7
direction	row A10/4/8
gapColType	px A10/4/9
gapColumn	0 A10/4/10
gapRow	0 A10/4/11
gapRowType	px A10/4/12
growItem	0 A10/4/13
horzSpace	space-around A10/4/14
leftMar	0 A10/4/15
leftMarType	px A10/4/16

A10/1/2	Положение и размеры описывающего компонент квадрата	См. JS getBoundingClientRect
A10/1/3	Положение и размеры компонента, рассчитанные после применения всех активных таблиц стилей	См. JS getComputedStyle
A10/1/4	Обрезка дочерних компонентов, выходящих за пределы родительского компонента	См. CSS clip и overflow
A10/1/5	Вид курсора компонента	См. CSS cursor
A10/1/6	Неизменяемость	См. HTML attribute disabled
A10/1/7	Перетаскиваемость	См. HTML attribute draggable
A10/1/8	Высота	См. CSS height
A10/1/9	Единицы измерения высоты	См. CSS height
A10/1/10	Непрозрачность	См. CSS opacity
A10/1/11	Тип позиционирования	См. CSS position
A10/1/12	Закругление углов	См. CSS border-radius
A10/1/13	Поворот	См. CSS transform
A10/1/14	Плавность изменения свойств	См. CSS transition
A10/1/15	Видимость	См. CSS display
A10/1/16	Ширина	См. CSS width
A10/1/17	Единицы измерения ширины	См. CSS width
A10/1/18	Позиция по горизонтали	См. CSS left
A10/1/19	Единицы измерения по горизонтали	См. CSS left
A10/1/20	Позиция по вертикали	См. CSS top
A10/1/21	Единицы измерения позиции по вертикали	См. CSS top
A10/1/22	Позиция по оси Z	См. CSS z-index
A10/2	Включенный класс PanelBorder	Параметры границы компонента
A10/2/1	Цвет нижней границы	См. CSS border-bottom-color
A10/2/2	Тип нижней границы	См. CSS border-bottom-style
A10/2/3	Толщина нижней границы	См. CSS border-bottom-width
A10/2/4	Цвет левой границы	См. CSS border-left-color
A10/2/5	Тип левой границы	См. CSS border-left-style
A10/2/6	Толщина левой границы	См. CSS border-left-width
A10/2/7	Цвет правой границы	См. CSS border-right-color
A10/2/8	Тип правой границы	См. CSS border-right-style

leftPad	0	A10/4/17
leftPadType	 px	A10/4/18
minHeight	0	A10/4/19
minHeightType	 px	A10/4/20
minWidth	0	A10/4/21
minWidthType	 px	A10/4/22
rightMar	0	A10/4/23
rightMarType	 px	A10/4/24
rightPad	0	A10/4/25
rightPadType	 px	A10/4/26
topMar	0	A10/4/27
topMarType	 px	A10/4/28
topPad	0	A10/4/29
topPadType	 px	A10/4/30
vertSpace	 center	A10/4/31
wrap	 wrap	A10/4/32

PanelShadow		
blur	3	A10/5/1
color	<input type="checkbox"/> transparent	A10/5/2
inset	<input type="checkbox"/> false	A10/5/3
offsetX	1	A10/5/4
offsetY	1	A10/5/5
spread	3	A10/5/6

A10/6/1
A10/6/2
A10/6/3
A10/6/4
A10/6/5
A10/6/6
A10/6/7
A10/6/8
A10/6/9
A10/6/10
A10/6/11
A10/6/12
A10/6/13

A10/2/9	Толщина правой границы	См. CSS border-right-width
A10/2/10	Цвет верхней границы	См. CSS border-top-color
A10/2/11	Тип верхней границы	См. CSS border-top-style
A10/2/12	Толщина верхней границы	См. CSS border-top-width
A10/3	Включенный класс PanelColor	Цвет компонента
A10/3/1	Активированный (при нажатии)	См. CSS :active
A10/3/2	По-умолчанию	См. CSS background-color
A10/3/3	Отключенный (не может быть выбран)	См. CSS :disabled
A10/3/4	Под курсором	См. CSS :hover
A10/4	Включенный класс PanelContainer	Правила расположения компонента внутри контейнера
A10/4/1	Автовысота	См. CSS height
A10/4/2	Автоширина	См. CSS width
A10/4/3	Нижний внешний отступ	См. CSS margin-bottom
A10/4/4	Тип нижнего внешнего отступа	См. CSS margin-bottom
A10/4/5	Нижний внутренний отступ	См. CSS padding-bottom
A10/4/6	Тип нижнего внутреннего отступа	См. CSS padding-bottom
A10/4/7	Пространства между элементами содержимого и вокруг них вдоль поперечной оси	См. CSS align-content
A10/4/8	Направление расположения flex-элементов	См. CSS flex-direction
A10/4/9	Тип промежутка между столбцами	См. CSS column-gap
A10/4/10	Промежуток между столбцами	См. CSS column-gap
A10/4/11	Промежуток между строками	См. CSS row-gap
A10/4/12	Тип промежутка между строками	См. CSS row-gap
A10/4/13	Заполнение свободного пространства flex-элементом	См. CSS flex-grow
A10/4/14	Распределяет пространство между элементами контейнера	См. CSS justify-content
A10/4/15	Левый внешний отступ	См. CSS margin-left
A10/4/16	Тип левого внешнего отступа	См. CSS margin-left
A10/4/17	Левый внутренний отступ	См. CSS padding-left
A10/4/18	Тип левого внутреннего отступа	См. CSS padding-left

A10/6/14

A10/6/15

A10/6/16

A10/6/17

A10/6/18

A10/6/19

A10/6/20

A10/6/21

A10/6/22

A10/6/23

A10/6/24

A10/6/25

A10/6/26

A10/6/27

A10/6/28

A10/6/29

A10/6/30

A10/6/31

A10/6/32

A10/6/33

A10/6/34

A10/6/35

A10/6/36

A10/6/37

A10/6/38

A10/6/39

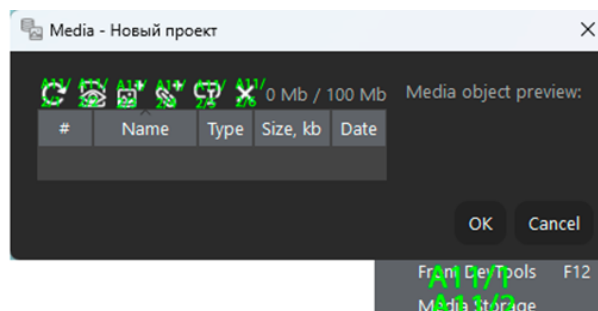
A10/6/40

A10/6/41

A10/6/42

A10/6/43

A10/4/19	Минимальная высота	См. CSS min-height
A10/4/20	Тип минимальной высоты	См. CSS min-height
A10/4/21	Минимальная ширина	См. CSS min-width
A10/4/22	Тип минимальной ширины	См. CSS min-width
A10/4/23	Правый внешний отступ	См. CSS margin-right
A10/4/24	Тип правого внешнего отступа	См. CSS margin-right
A10/4/25	Правый внутренний отступ	См. CSS padding-right
A10/4/26	Тип правого внутреннего отступа	См. CSS padding-right
A10/4/27	Верхний внешний отступ	См. CSS margin-top
A10/4/28	Тип верхнего внешнего отступа	См. CSS margin-top
A10/4/29	Верхний внутренний отступ	См. CSS padding-top
A10/4/30	Тип верхнего внутреннего отступа	См. CSS padding-top
A10/4/31	Выравниванием элементов на оси блоков в пределах их области сетки	См. CSS align-items
A10/4/32	Правила вывода flex-элементов — в одну строку или в несколько, с переносом блоков	См. CSS flex-wrap
A10/5	Включенный класс PanelShadow	Тень компонента
A10/5/1	Размытие	См. CSS box-shadow
A10/5/2	Цвет	См. CSS box-shadow
A10/5/3	Внутреннее расположение	См. CSS box-shadow
A10/5/4	Сдвиг вправо	См. CSS box-shadow
A10/5/5	Сдвиг вниз	См. CSS box-shadow
A10/5/6	Расширение	См. CSS box-shadow
A10/6	Включенный класс Signal	Сигналы - это события Статуса, компонентов или исполнителей. Они генерируются либо самим Статусом, либо DOM, либо программно из компонентов. К сигналам привязаны сигнальные функции фронта, которые выполняются при возникновении этих событий.
A10/6/1	Стандартное событие DOM	См. HTML onabort
A10/6/2	Событие компонента после создания	Возникает после статического или динамического создания компонента. Используется для изменения свойств, положения и связей компонента, запуска сольных функций

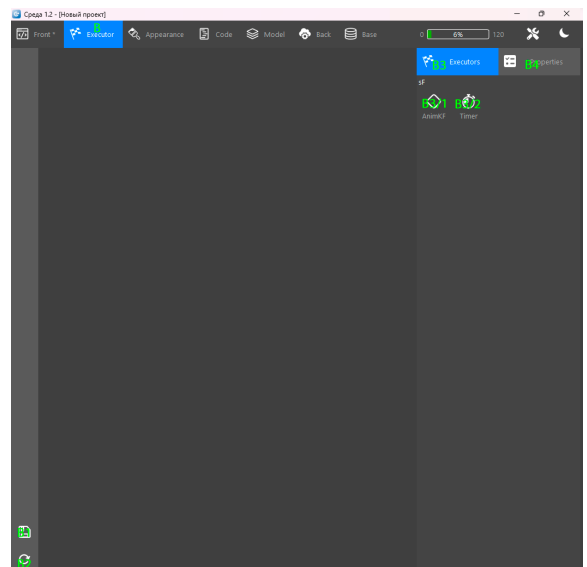


A10/6/3	Стандартное событие DOM	См. HTML onBlur
A10/6/4	Стандартное событие DOM	См. HTML oncanplay
A10/6/5	Стандартное событие DOM	См. HTML onchange
A10/6/6	Стандартное событие DOM	См. HTML onclick
A10/6/7	Стандартное событие DOM	См. HTML ondblclick
A10/6/8	Стандартное событие DOM	См. HTML ondrag
A10/6/9	Стандартное событие DOM	См. HTML ondragend
A10/6/10	Стандартное событие DOM	См. HTML ondragenter
A10/6/11	Стандартное событие DOM	См. HTML ondragleave
A10/6/12	Стандартное событие DOM	См. HTML ondragover
A10/6/13	Стандартное событие DOM	См. HTML ondragstart
A10/6/14	Стандартное событие DOM	См. HTML ondrop
A10/6/15	Стандартное событие DOM	См. HTML onemptied
A10/6/16	Стандартное событие DOM	См. HTML onended
A10/6/17	Стандартное событие DOM	См. HTML onerror
A10/6/18	Стандартное событие DOM	См. HTML onfocus
A10/6/19	Стандартное событие DOM	См. HTML oninput
A10/6/20	Стандартное событие DOM	См. HTML oninvalid
A10/6/21	Стандартное событие DOM	См. HTML onkeydown
A10/6/22	Стандартное событие DOM	См. HTML onkeypress
A10/6/23	Стандартное событие DOM	См. HTML onkeyup
A10/6/24	Событие компонента после изменения языка	Возникает на компоненте после изменения текущего языка системы
A10/6/25	Стандартное событие DOM	См. HTML onload
A10/6/26	Стандартное событие DOM	См. HTML onloadstart
A10/6/27	Стандартное событие DOM	См. HTML onmousedown
A10/6/28	Стандартное событие DOM	См. HTML onmouseenter
A10/6/29	Стандартное событие DOM	См. HTML onmouseleave
A10/6/30	Стандартное событие DOM	См. HTML onmousemove
A10/6/31	Стандартное событие DOM	См. HTML onmouseout
A10/6/32	Стандартное событие DOM	См. HTML onmouseover
A10/6/33	Стандартное событие DOM	См. HTML onmouseup
A10/6/34	Стандартное событие DOM	См. HTML onpause

A10/6/35	Стандартное событие DOM	См. HTML onplay
A10/6/36	Стандартное событие DOM	См. HTML onplaying
A10/6/37	Стандартное событие DOM	См. HTML onscroll
A10/6/38	Стандартное событие DOM	См. HTML onselect
A10/6/39	Стандартное событие DOM	См. HTML onselectionchange
A10/6/40	Стандартное событие DOM	См. HTML onselectstart
A10/6/41	Событие компонента после изменения размера	Возникает после изменения размера компонента
A10/6/42	Стандартное событие DOM	См. HTML ontransitionend
A10/6/43	Стандартное событие DOM	См. HTML onwheel
A11	Вызов меню инструментов	
A11/1	Вызов инструмента разработчика	Вызывает окно Chrome DevTools
A11/2	Вызов окна Медиа-хранилища	Окно медиахранилища представляет собой менеджер управления файлами, не входящими в функциональный стандарт проекта
A11/2/1	Обновить	Кнопка обновляет медиаданные с сервера.
A11/2/2	Просмотр	Кнопка открывает средство внешнего просмотра для текущего медиаобъекта.
A11/2/3	Добавить изображение	Кнопка открывает диалог выбора файла для загрузки его в медиахранилище.
A11/2/4	Добавить ссылку	Кнопка добавляет внешнюю ссылку в медиахранилище.
A11/2/5	Переименовать	Кнопка переименовывает медиаобъект.
A11/2/6	Удалить	Кнопка удаляет медиаобъект.
A12	Переключение темы	Переключает тёмную и светлую тему (в доработке)

В - Исполнители

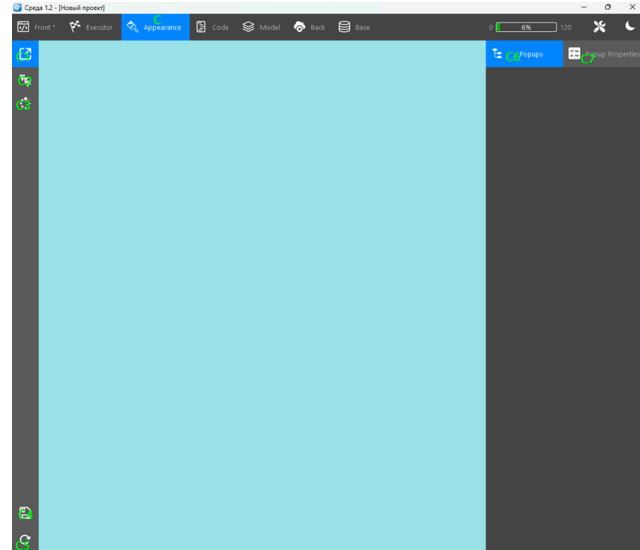
№	Название	Описание
B1	Сохранить	Сохраняет изменения на сервере
B2	Обновить	Обновляет данные с сервера без сохранения изменений
B3	Панель исполнителей	Исполнители - командные компоненты Статуса, не имеющие графического интерфейса, визуально не участвующие в построении приложения, доступные из любой точки приложения вне зависимости от загруженного модуля



V3/1	Анимация по ключевым кадрам	См. CSS keyframes. Находится в переработке
V3/2	Таймер	См. JS setInterval. Находится в переработке
V4	Редактор свойств	Область настройки свойств исполнителей без задеирования кода

С - Отображение

№	Название	Описание
C1	Всплывающие медальные окна	В переработке
C2	Редактор шрифтов	Механизм, позволяющий, посредством всплывающего меню, управлять TTF-шрифтами, доступными в приложении
C2/1	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/2	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/3	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/4	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/5	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/6	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/7	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/8	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C2/9	Шрифт	Имя шрифта проекта и имя файла шрифта в каталоге проекта на сервере
C3	Редактор загрузчиков	Механизм, позволяющий, посредством всплывающего меню, управлять заставками ожидания, доступными в приложении
C3/1	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/2	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/3	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/4	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика



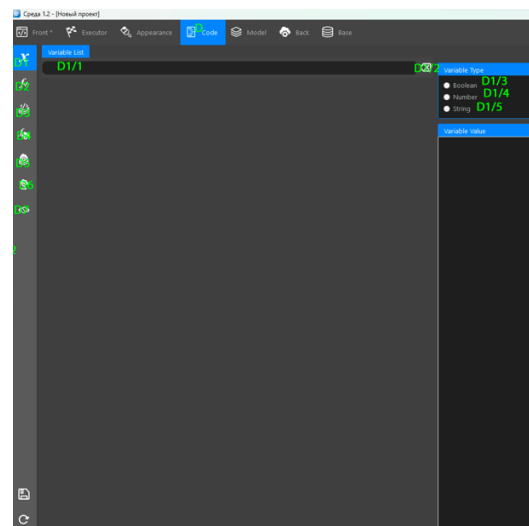
#	Font Family	Font File
1	Arial	arial.ttf C/1
2	Calibri	calibri.ttf C/2
3	CourierNew	cour.ttf C/3
4	Impact	impact.ttf C/4
5	SegoeScript	segoescr.ttf C/5
6	SegoeUI	segoeuil.ttf C/6
7	Tahoma	tahoma.ttf C/7
8	TimesNewRoman	times.ttf C/8
9	Verdana	verdana.ttf C/9

#	File Name	Background Color	Background Blur
1	6_dots.kdr C/1	#FFFFFFE	4
2	bars_scale_middle.kdr C/2	#FFFFFFE	4
3	blocks_shuffle_3.kdr C/3	#FFFFFFE	4
4	blocks_wave.kdr C/4	#FFFFFFE	4
5	clock.kdr C/5	#FFFFFFE	4
6	ring.kdr C/6	#FFFFFFE	4
7	rodpole.kdr C/7	#FFFFFFE	4
8	wind_toy.kdr C/8	#FFFFFFE	4
Loader Background Color		#FFFFFFE C/9	
Loader Blur (px)		C/10	

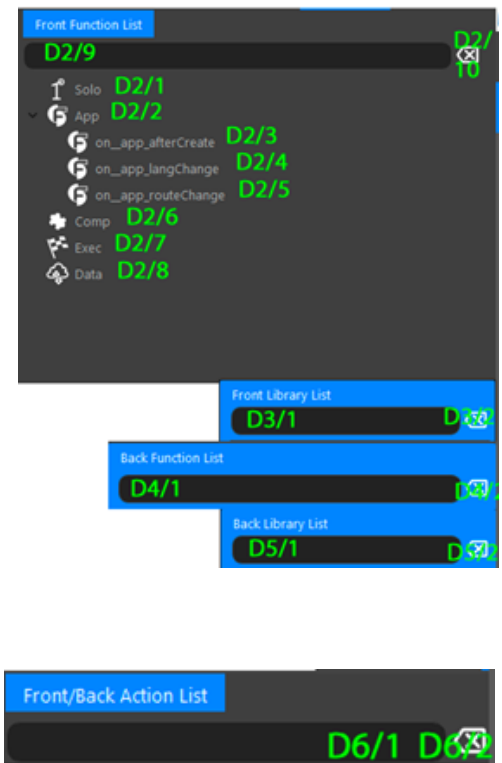
C3/5	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/6	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/7	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/8	Загрузчик	Имя файла загрузчика, установленный цвет и уровень размытия задника загрузчика
C3/9	Редактор цвета	Редактор цвета задника загрузчика (при правильном вводе значения, можно добиться установки прозрачности задника)
C3/10	Редактор размытия	Редактор уровня размытия компонентов приложения (при установке уровня прозрачности задника), находящихся ЗА задником загрузчика
C4	Сохранить	Сохраняет изменения на сервере
C5	Обновить	Обновляет данные с сервера без сохранения изменений
C6	Список всплывающих окон	Отображает список всплывающих окон, доступных в проекте. Находится в переработке
C7	Редактор свойств всплывающих окон	Область настройки свойств всплывающего окна без задействования кода. Находится в переработке

D - Код

№	Название	Описание
D1	Переменные	Редактор переменных позволяет создавать глобальные (на уровне приложения) пользовательские переменные, доступные из любой точки приложения
D1/1	Поиск	Поле поиска по части имени переменной
D1/2	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D1/3	Логический	Выбор булевого типа данных для переменной
D1/4	Числовой	Выбор числового типа данных для переменной
D1/5	Строчный	Выбор строчного типа данных для переменной
D2	Функции фронта	Редактор JS-функций для фронтальной части проекта
D2/1	Группа сольных функций	Функции, созданные непосредственно программистом (не системой) в рамках данного проекта
D2/2	Группа функций приложения	Функции, не привязанные к конкретным компонентам и исполнителям, автоматически вызываемые самим приложением при возникновении некоторых событий времени выполнения



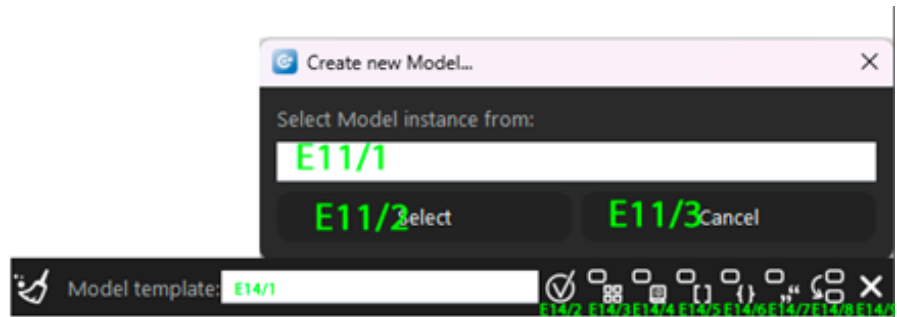
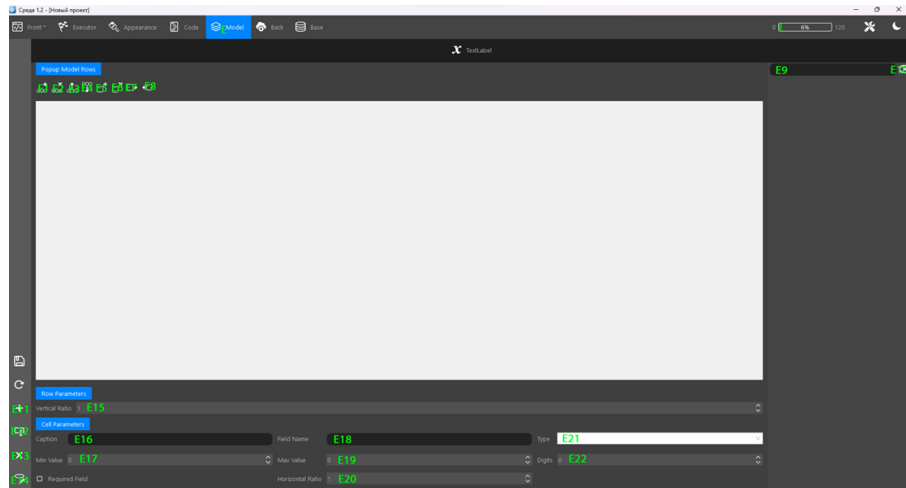
D2/3	on__app_afterCreate	Вызывается один раз при завершении формирования приложения и в перед началом его запуска
D2/4	on__app_langChange	Вызывается при изменении текущего языка приложения
D2/5	on__app_routeChange	Вызывается при изменении адресной строки браузера в рамках приложения
D2/6	Группа функций компонентов	Функции, привязанные к конкретным компонентам, автоматически вызываемые самим приложением при возникновении определенных событий (сигналов) в компонентах. Создание функций производится в редакторе свойств компонента при выборе конкретного сигнала.
D2/7	Группа функций исполнителей	Функции, привязанные к конкретным исполнителям, автоматически вызываемые самим приложением при возникновении определенных событий (сигналов) в исполнителях. Создание функций производится в редакторе свойств исполнителя при выборе конкретного сигнала. Находится в переработке
D2/8	Группа функций связи фронт-бэк (обработки данных)	Функции, обеспечивающие передачу запросов на бэке и получение ответов на фронте, обеспечивающие обмен информации в связке клиент-сервер. Находится в переработке
D2/9	Поиск	Поле поиска по части имени функции или по части текста её кода
D2/10	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D3	Библиотеки фронта	Наборы готовых файлов JS-функций и классов компонентов и исполнителей собственной и сторонней разработки, используемых в коде фронта
D3/1	Поиск	Поле поиска по части имени функции в библиотеке или по части текста её кода
D3/2	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D4	Функции бэка	Наборы PHP-функций собственной разработки для обеспечения функционирования связки фронт-бэк (получение/запись/передача данных в БД, выполнение операций с файлами и т.д.) в рамках Статуса. Находится в переработке
D4/1	Поиск	Поле поиска по части имени функции или по части текста её кода
D4/2	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D5	Библиотеки бэка	Наборы готовых файлов PHP-функций собственной и сторонней разработки, необходимых для выполнения рутинных задач функциями бэка и не привязанных к конкретному проекту. Находится в переработке



D5/1	Поиск	Поле поиска по части имени функции в библиотеке или по части текста её кода
D5/2	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D6	Совместные фронт-бэк действия	Совместные интегрируемые наборы функций и библиотек для фронта и бэка от стороннего производителя, имеющие собственные API, не предусматривающие пошагового использования при реализации действий и использования интерфейсов связи Статуса, допускающие использование внешнего кода только для подключения набора и выполнения им определенных функций. Например: платежные системы, системы рассылки писем, системы генерации офисных документов и отчетов. Находится в переработке
D6/1	Поиск	Поле поиска по части имени совместного действия
D6/2	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
D7	Редактор кода	Находится в разработке

Е – Модель (НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ)

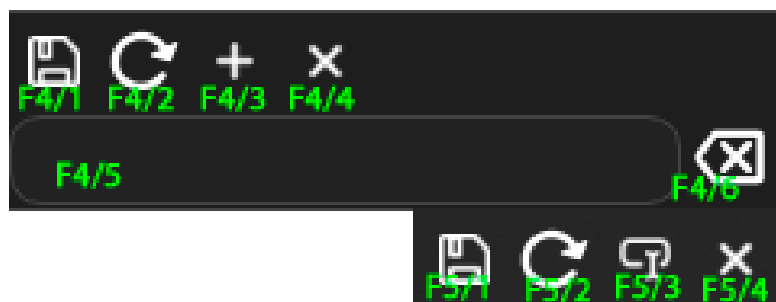
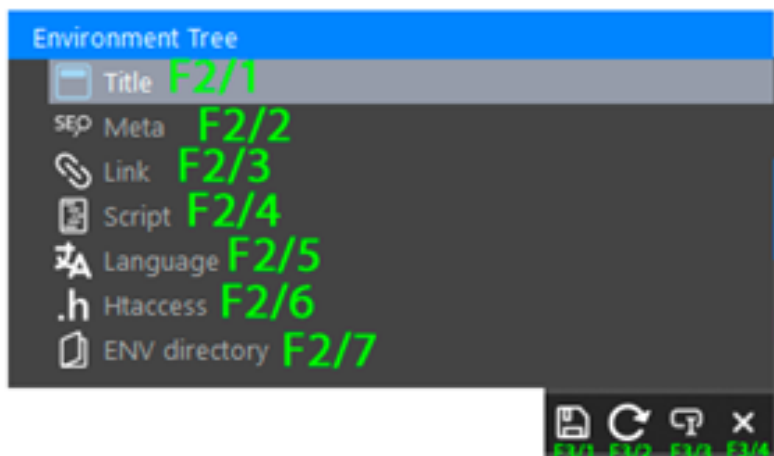
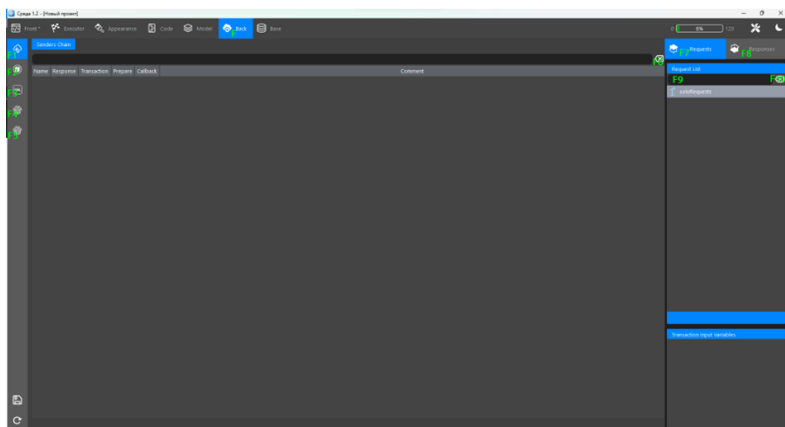
№	Название	Описание
E1		
E2		
E3		
E4		
E5		
E6		
E7		
E8		
E9		
E10		
E11		
E11/1		
E11/2		
E11/3		
E12		
E13		
E14		
E14/1		
E14/2		
E14/3		
E14/4		
E14/5		
E14/6		
E14/7		
E14/8		
E14/9		
E15		



E16		
E17		
E18		
E19		
E20		
E21		
E22		

F - Бэк

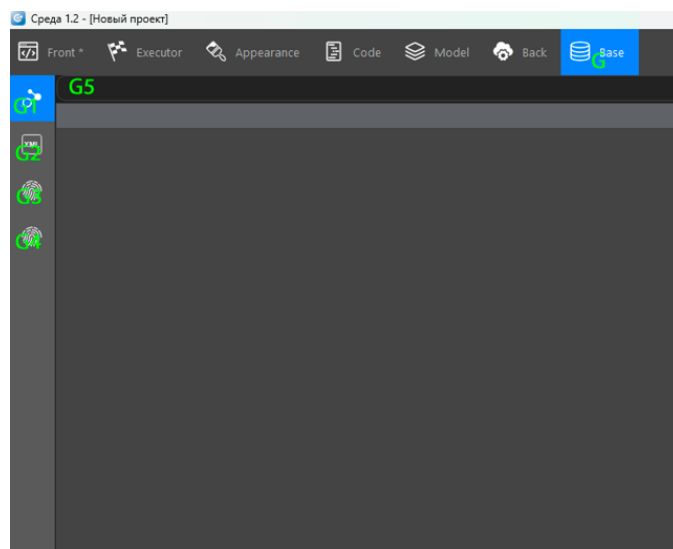
№	Название	Описание
F1	Редактор работы с данными	Находится в переработке
F2	Редактор окружения	
F2/1	Заголовок	Устанавливает заголовок документа, отображаемый в заголовке (вкладке) окна браузера.
F2/2	Метаданные	Используется для хранения информации предназначенной для браузеров и поисковых систем.
F2/3	Связь	Устанавливает связь с внешним документом вроде файла со стилями или со шрифтами.
F2/4	Скрипт	Предназначен для описания скриптов, может содержать ссылку на программу или ее текст на JS.
F2/5	Язык	Установка языков приложения выбором из списка стандартных языков
F2/6	.htaccess	Не используется
F2/7	Дополнительные файлы и каталоги	Управляет дополнительными файлами и каталогами стороннего разработчика, применяемыми в проекте и добавляемыми пользователем.
F3	заготовка страницы	не используется
F3/1	не используется	
F3/2	не используется	
F3/3	не используется	
F3/4	не используется	
F4	заготовка страницы	не используется
F4/1	не используется	
F4/2	не используется	



F4/3	не используется	
F4/4	не используется	
F4/5	не используется	
F4/6	не используется	
F5	заготовка страницы	не используется
F5/1	не используется	
F5/2	не используется	
F5/3	не используется	
F5/4	не используется	
F6	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени
F7	Панель запросов	Находится в переработке
F8	Панель откликов	Находится в переработке
F9	Поиск	Поле поиска по части имени
F10	Очистить	Кнопка очистки поля поиска по части имени

G – База данных

№	Название	Описание
G1	Редактор подключений к БД	Используется при выполнении SQL- запросов на бэке при работе функций бэка.
G2	заготовка страницы	не используется
G3	заготовка страницы	не используется
G4	заготовка страницы	не используется
G5	Поиск	Поле поиска подключения по части имени
G6	Очистить	Кнопка очистки поля поиска подключения по части имени



Горячие клавиши

Внутри Среды:

F11 - окна отладки с внутренним браузером

F12 - вызов окна инструментов разработчика DevTools

Внутри окна DevTools:

F5 - обновление страницы

Внутри окна редактора фронта:

Shift - включение/выключение режима изменений геометрии

Ctrl - включение/выключение режима изменения привязок

Ctrl+C - копирование в буфер обмена выделенного в редакторе фронта текущего компонента и его детей

Ctrl+X - копирование в буфер обмена выделенного в редакторе фронта текущего компонента и его детей с их удалением

Ctrl+V - вставка из буфера обмена копии компонента с его детьми в новую позицию

Ctrl+Del - удаление выделенного в редакторе фронта текущего компонента