

Как добавить компонент Panel в редакторе «Среда»?

Изначально на экране у вас есть родительский блок root. Нам нем вы можете создать свой проект, с помощью добавление на него компонентов. Об одном из них мы сегодня поговорим и объясним вам как его правильно создать.

Panel это дочерний блок root в который вы можете добавлять различные дочерние компоненты нужные для вашего проекта.

Как же правильно ее создать и настроить?

1. Во вкладке Components вы должны добавить Panel
2. На экране у вас появится блок который вы можете видоизменять во вкладке Properties и менять расположение либо вручную с помощью мыши, либо с помощью настроек компонента двигая его по осям x, y.
 - x – отвечает за расположение блока по горизонтальной оси;
 - y – отвечает за расположение блока по вертикальной оси;
 - xType – отвечает за величину расположения блока по горизонтальной оси px/%;
 - yType – отвечает за величину расположения блока по горизонтальной оси px/%;
3. Так же вы можете изменить ширину и высоту блока.
 - height – отвечает за высоту блока;
 - width – отвечает за ширину блока;
 - heightType – отвечает за величину длины блока px/%;
 - widthType – отвечает за величину ширины блока px/%;
4. Вы можете изменить цвет Panel. Для этого вам нужно во вкладке Properties нажать на panelColor и поменять значение default, если вы выберет transparent то Panel станет прозрачной.
5. Еще вы можете задать значение рамки. Для этого вам нужно нажать на panelBorder и изменить грань которая вам нужна.

