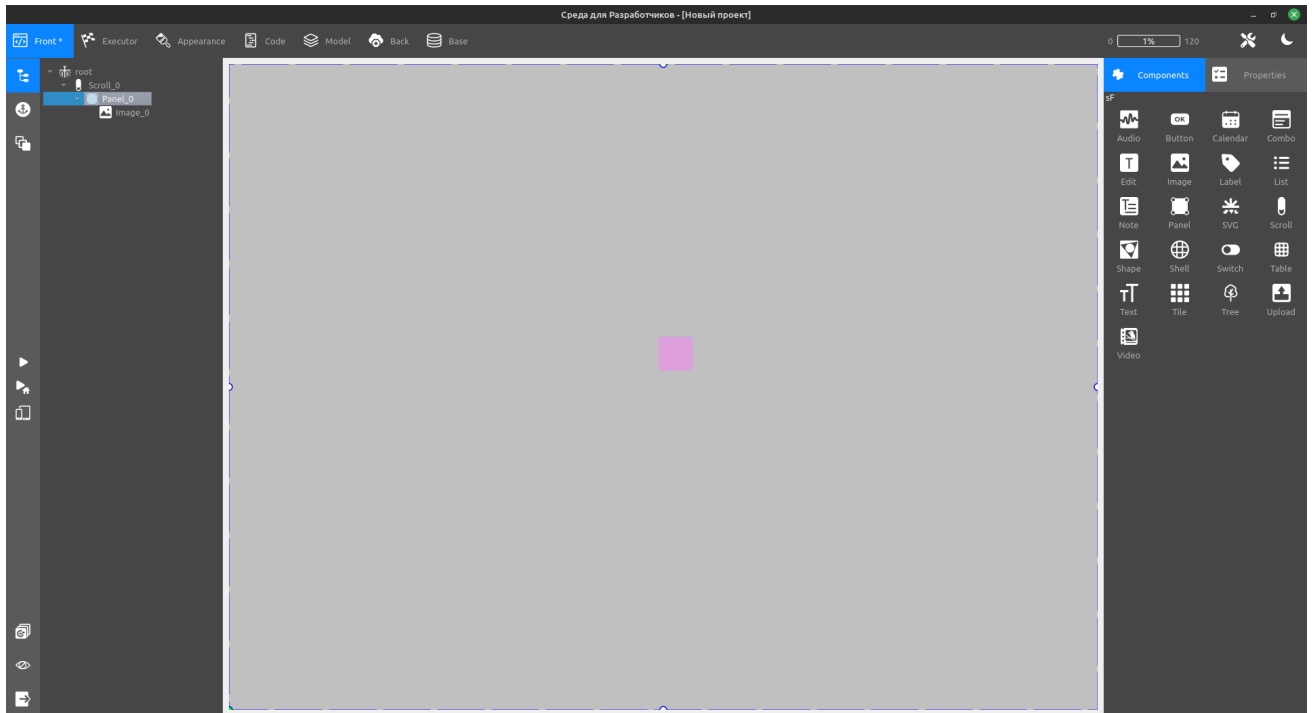


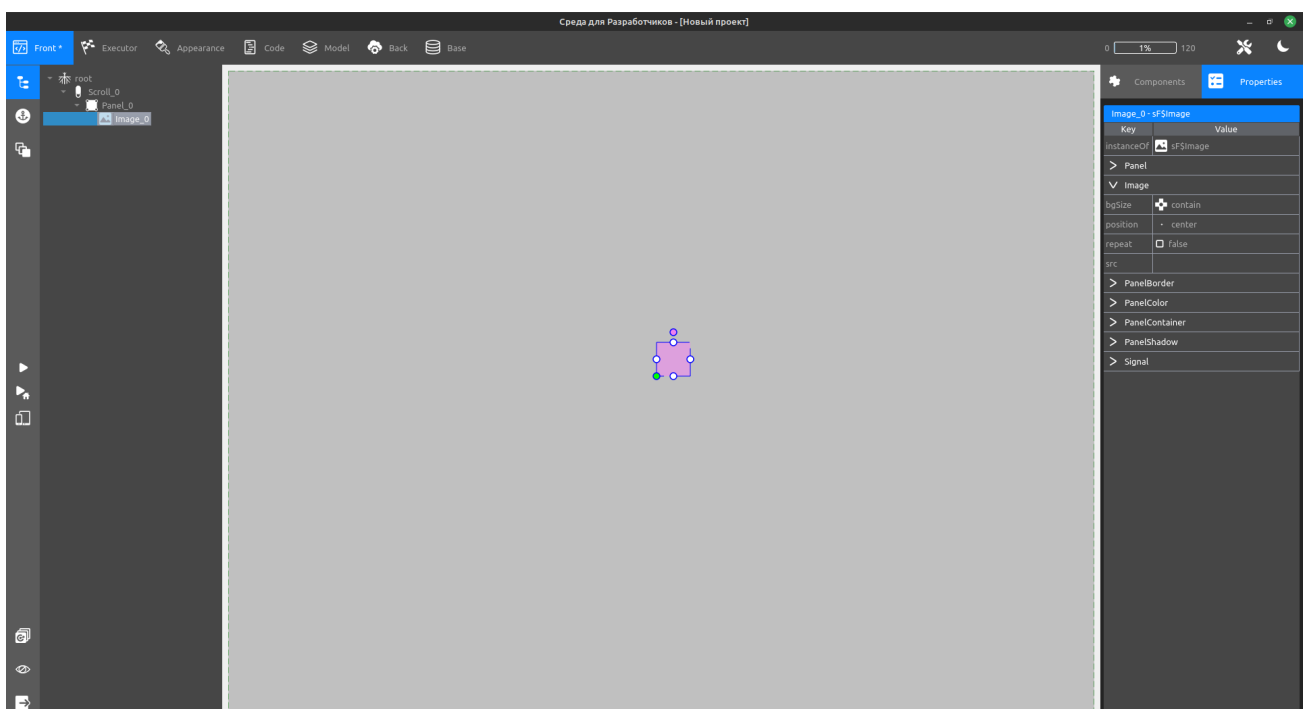
Редактор Среда

Добавление изображения

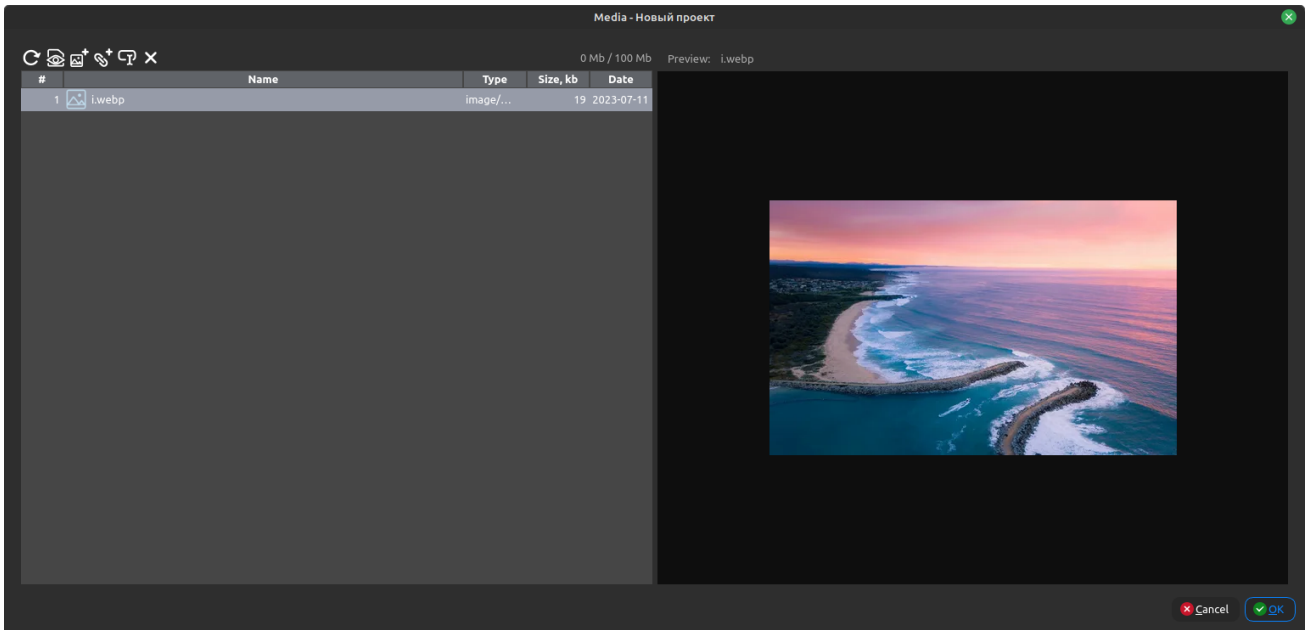
1. Для добавления изображения в ваш проект необходимо перетащить компонент Image в рабочую область и разместить его например поверх элемента Panel (необязательно использовать именно этот компонент), чтобы сделать его дочерним элементом (теперь изображение будет перемещаться вместе с блоком, наследовать его свойства и располагаться относительно его положения).



2. Далее выбираем изображение нажимая по ней в рабочей области или на панели слева, заходим в меню Properties и открываем вкладку Image.



3. Нажимаем по иконке изображения в поле src(🖼️), в открывшемся окне просмотра контента нажимаем по иконке добавления нового файла(📁+) и выбираем необходимый

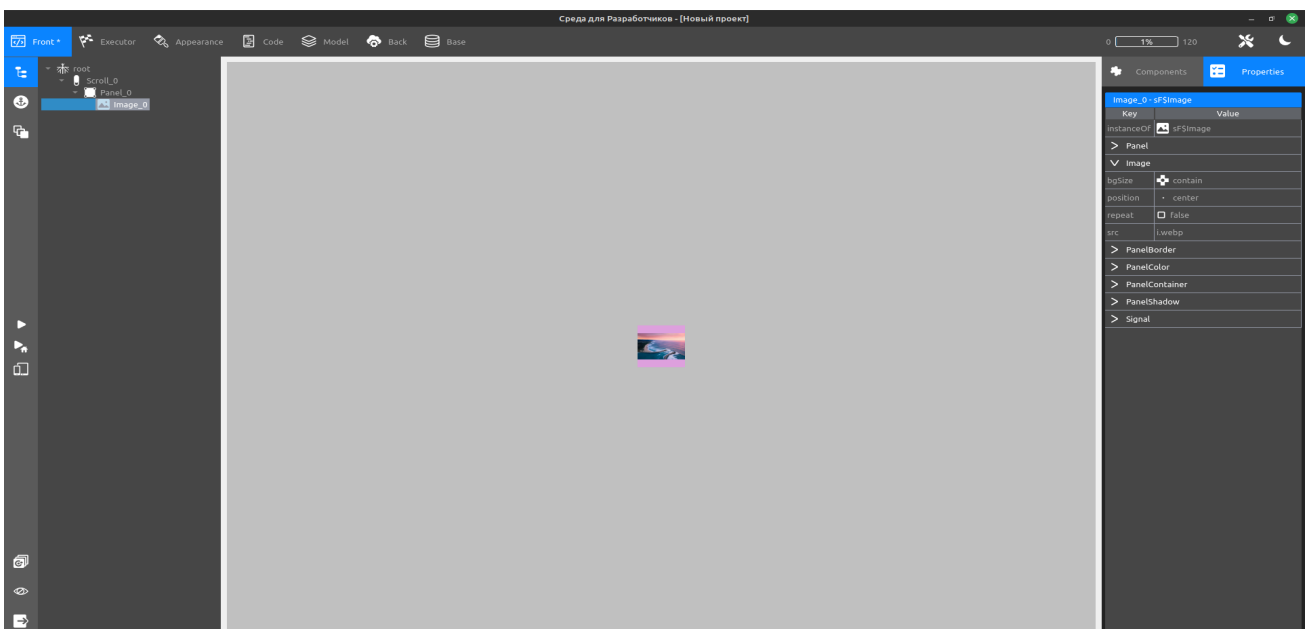


Окно просмотра

файл, после нажимаем окей, ваша картинка появляется на объекте.

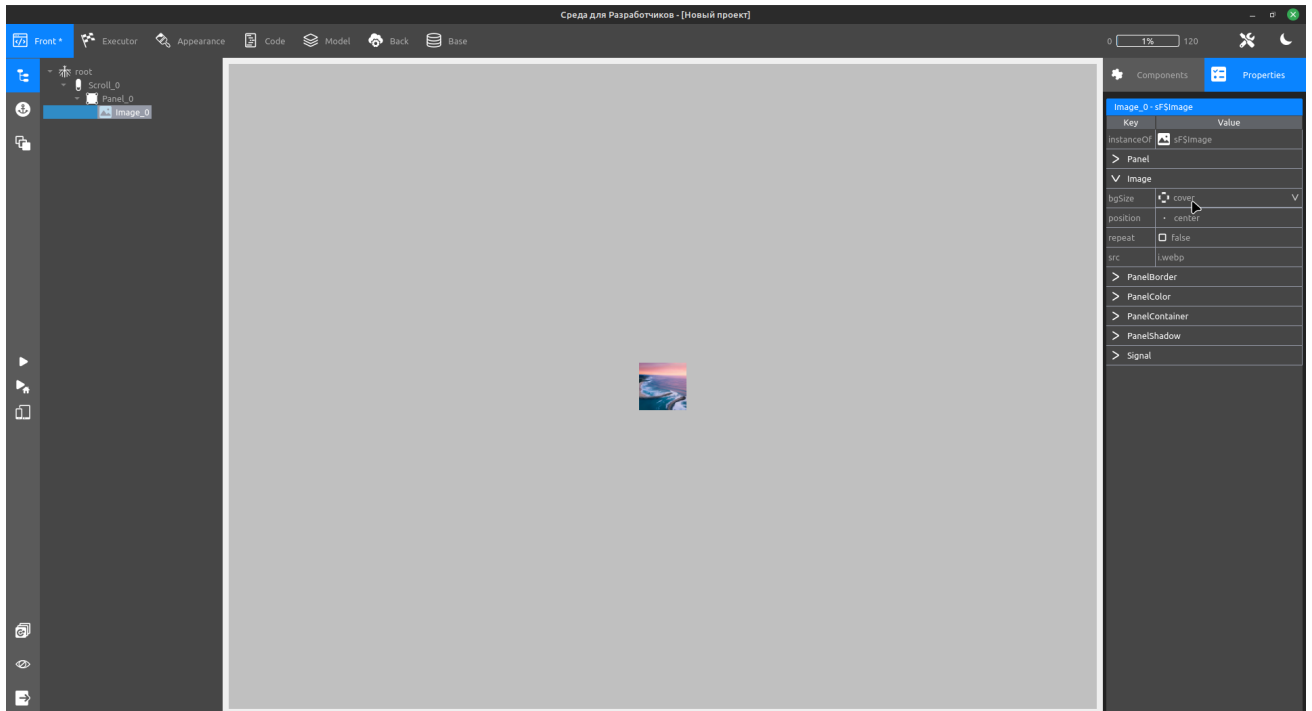
4. Для изменения свойств картинки необходимо снова открыть панель Image в свойствах объекта (не забываем что изображение должно быть выбрано). Рассмотрим доступные свойства:

1. `bgSize` (`contain/cover`) – масштабирует/обрезает изображение по границам объекта.
2. `Position` (`top/left/right/bottom/center`) – выравнивает изображение относительно заданной границы или по центру объекта.
3. `Repeat` (`true/false`) – включает/отключает повторение изображения по всей площади объекта.

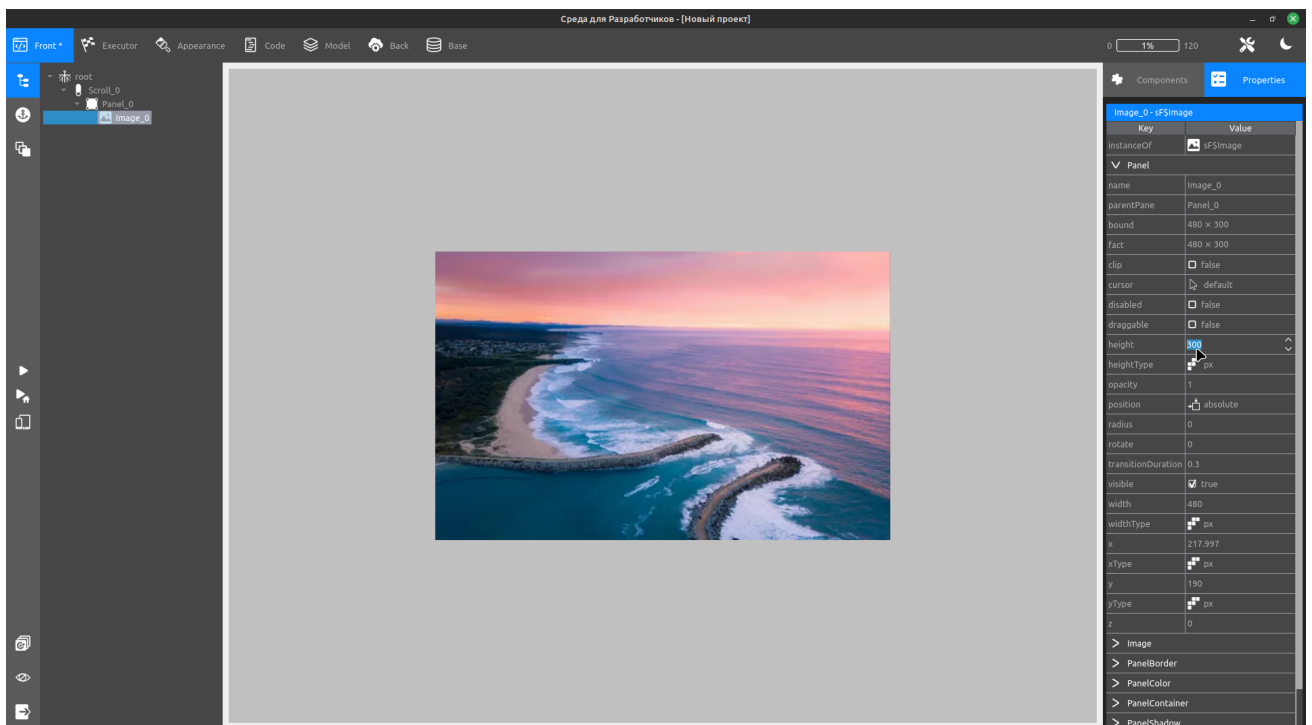


Вставленное изображение

5. Для приведения изображения к исходному виду следует изменить свойство `bgSize` на `cover` и выставить изначальные размеры в параметрах блока (переходим из вкладки `Image` во вкладку `Panel` и меняем параметры `width` и `height`).



Применение свойства Cover



Итоговый результат