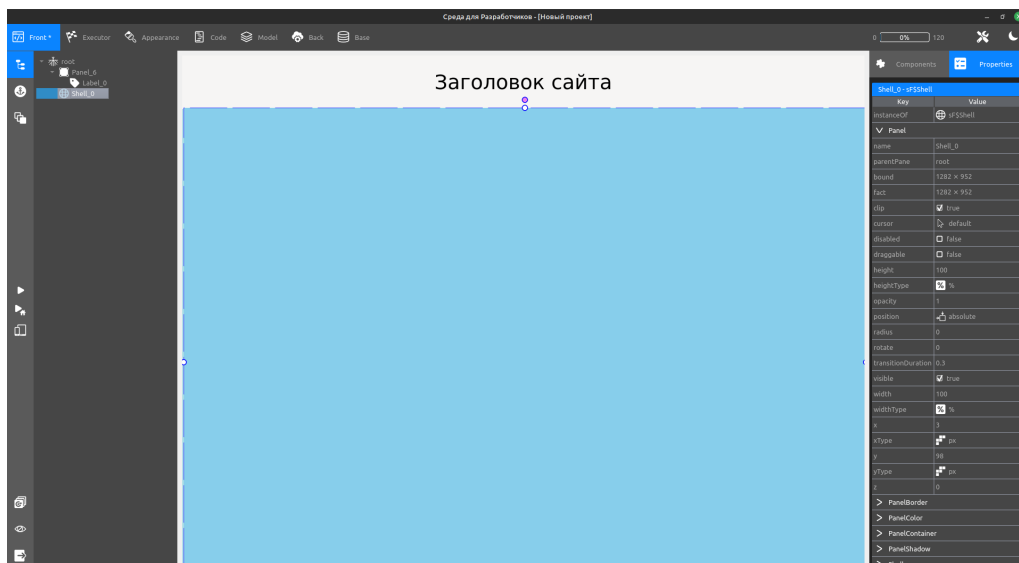


Редактор среда

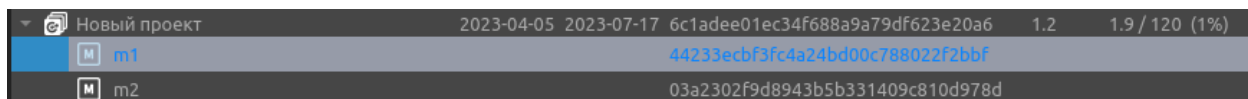
Создание интерактивного меню для мобильной версии

В прошлых инструкциях мы рассмотрели возможность создания меню для десктопной версии сайта, рассмотрим реализацию меню в мобильной версии.

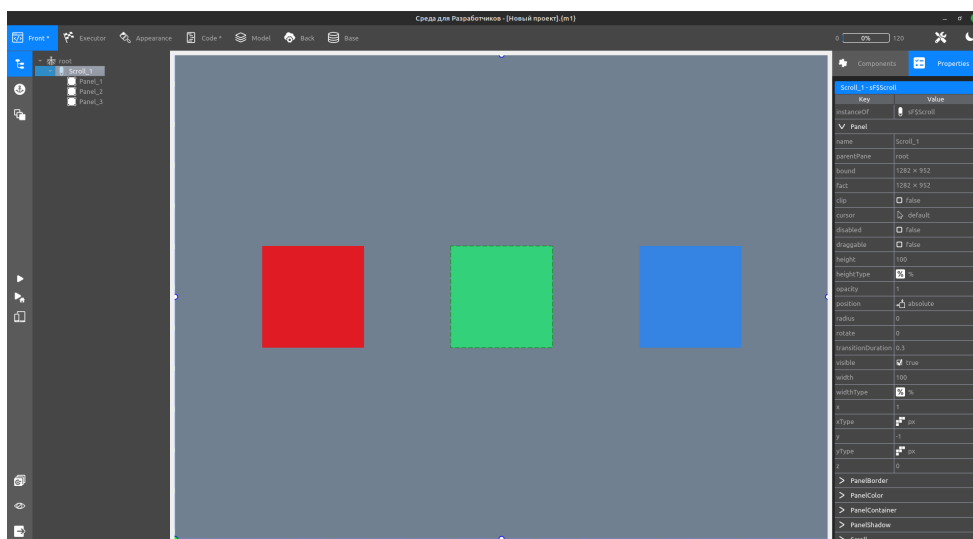
1. Возьмём наш проект с примерной адаптивной версией сайта, заменим элемент Panel на Shell (пересоздать, используя те же параметры), сдвинем вниз на высоту верхней панели ($y = 100px$) и создадим два модуля в которых воссоздадим содержимое панели с разным форматированием.



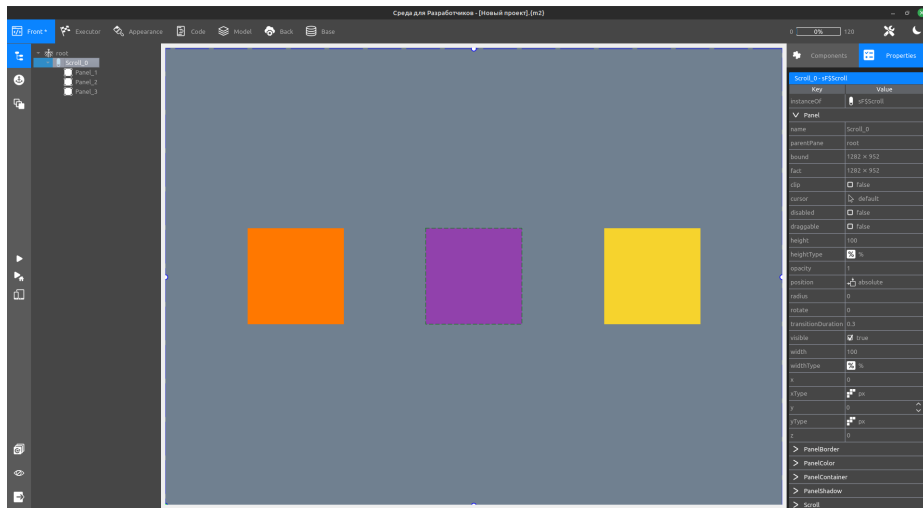
Заменяем Panel на Shell



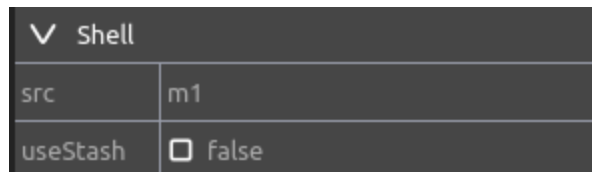
Создаём два модуля



Первый модуль



Второй модуль



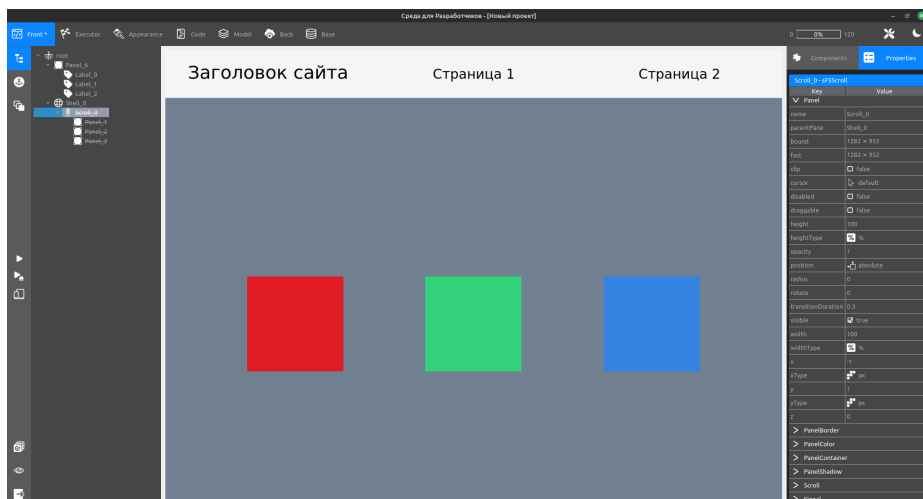
Подключаем модуль в поле src элемента Shell

```

if($_GC("root").comp.Panel.factW < 800){
    $_GC("Label_0").comp.LabelFont.size = 28;
    $_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.direction= "column";
    $_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "center";
    $_GC("Panel_2").comp.PanelContainer.topMar = 20;
    $_GC("Panel_3").comp.PanelContainer.topMar = 20;
    $_GA().buildStyleEnabled=true;
    $_GP().Style.totalBuildStyles();
}else{
    $_GC("Label_0").comp.LabelFont.size = 38;
    $_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.direction= "row";
    $_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "space-evenly";
    $_GC("Panel_2").comp.PanelContainer.topMar = 0;
    $_GC("Panel_3").comp.PanelContainer.topMar = 0;
    $_GA().buildStyleEnabled=true;
    $_GP().Style.totalBuildStyles();
}
    
```

Вносим изменения в функцию адаптивности

2. Создаём в верхней панели два заголовка, добавляем в них функции Click, переключающие модули в Shell-е. Меняем позицию на initial



Результат

```
$_GC("Shell_0").comp.Shell.src = "m1";
```

Функция первого заголовка

```
$_GC("Shell_0").comp.Shell.src = "m2";
```

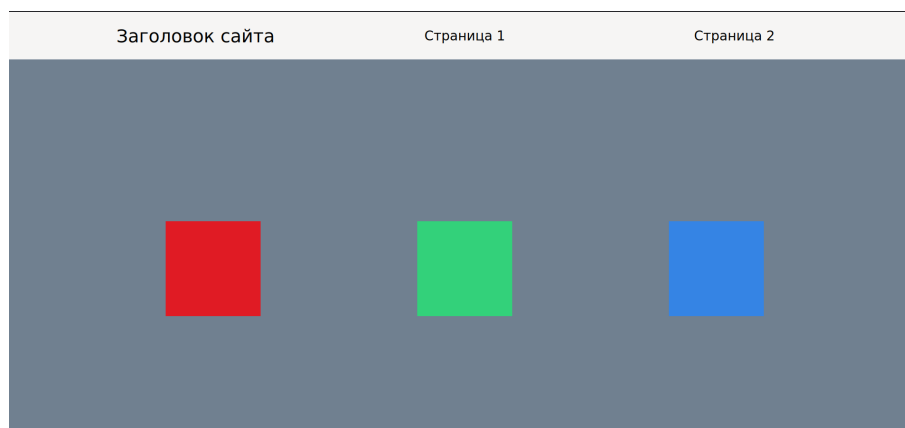
Функция второго заголовка

Теперь в нашей десктопной версии сайта появилось функциональное меню для перемещения по разделам, давайте адаптируем его для мобильной версии. Для этого:

1. Добавим в верхнюю панель бургер-меню (кнопка с иконкой), также зададим ей позицию initial снимем галочку напротив свойства visible на вкладке Panel, дополним функцию адаптивирования выключением двух заголовков, при уменьшении ширины сайта и включением бургер-меню (всё написанное в if должно быть противоположно отдублировано в else), также можно добавить кнопке внешний правый отступ (rightMar на вкладке PanelContainer) и ограничить ширину всего макета (minWith и minHeight у элементов Shell и Panel_0 на той же вкладке).

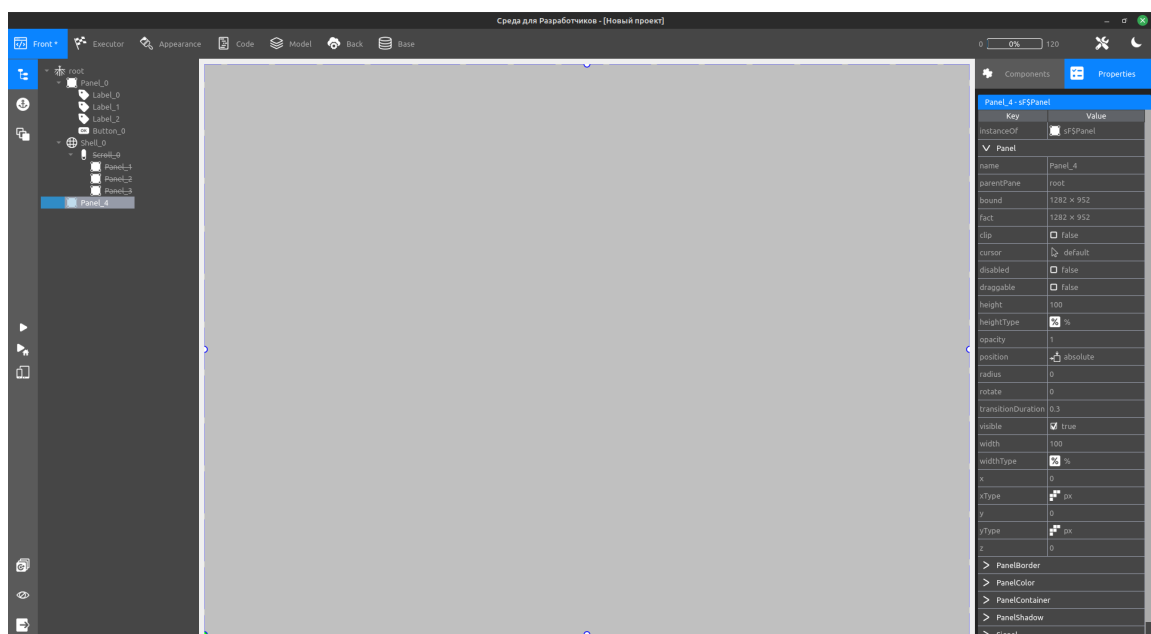
```
$_GC("Label_0").comp.LabelFont.size = 30;
$_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.direction= "column";
$_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "center";
$_GC("Panel_1").comp.PanelContainer.topMar = 20;
$_GC("Panel_2").comp.PanelContainer.topMar = 20;
$_GC("Panel_3").comp.PanelContainer.topMar = 20;
$_GC("Label_1").comp.Panel.visible = false;
$_GC("Label_2").comp.Panel.visible = false;
$_GC("Button_0").comp.Panel.visible = true;
$_GC("Panel_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "space-between";
$_GA().buildStyleEnabled=true;
$_GP().Style.totalBuildStyles();
}else{
$_GC("Label_0").comp.LabelFont.size = 38;
$_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.direction= "row";
$_GC("Scroll_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "space-evenly";
$_GC("Panel_1").comp.PanelContainer.topMar = 0;
$_GC("Panel_2").comp.PanelContainer.topMar = 0;
$_GC("Panel_3").comp.PanelContainer.topMar = 0;
$_GC("Label_1").comp.Panel.visible = true;
$_GC("Label_2").comp.Panel.visible = true;
$_GC("Button_0").comp.Panel.visible = false;
$_GC("Panel_0").comp.PanelContainer.horzSpace = "space-evenly";
$_GA().buildStyleEnabled=true;
$_GP().Style.totalBuildStyles();
}
```

Код функции

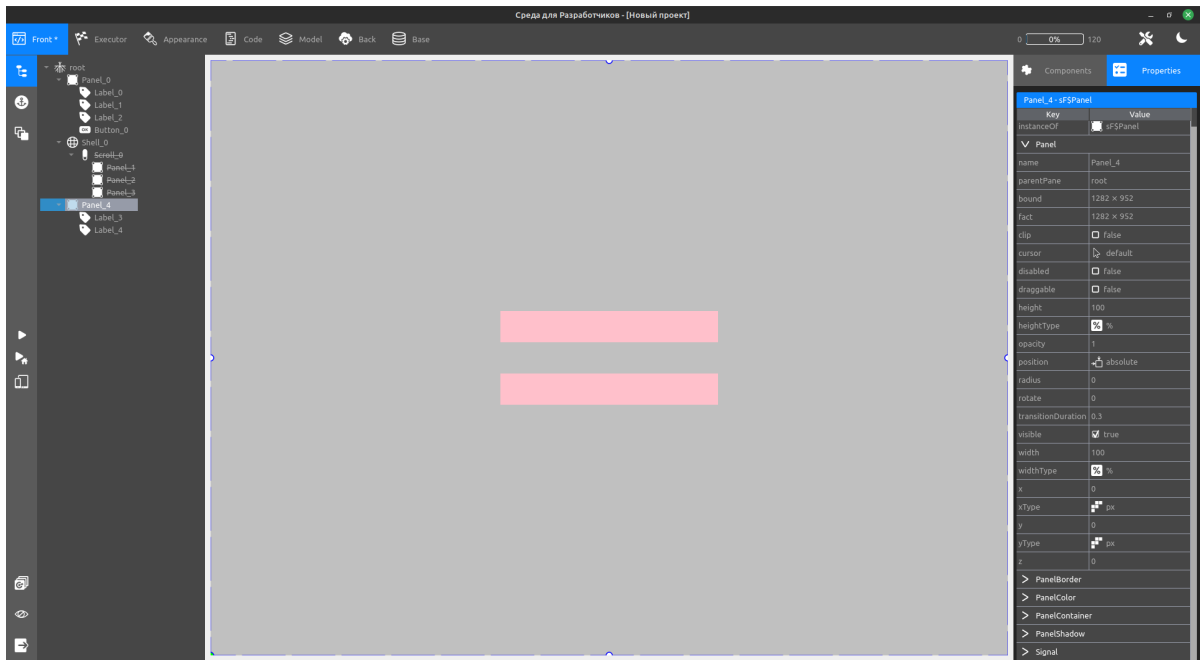


Декстопная версия

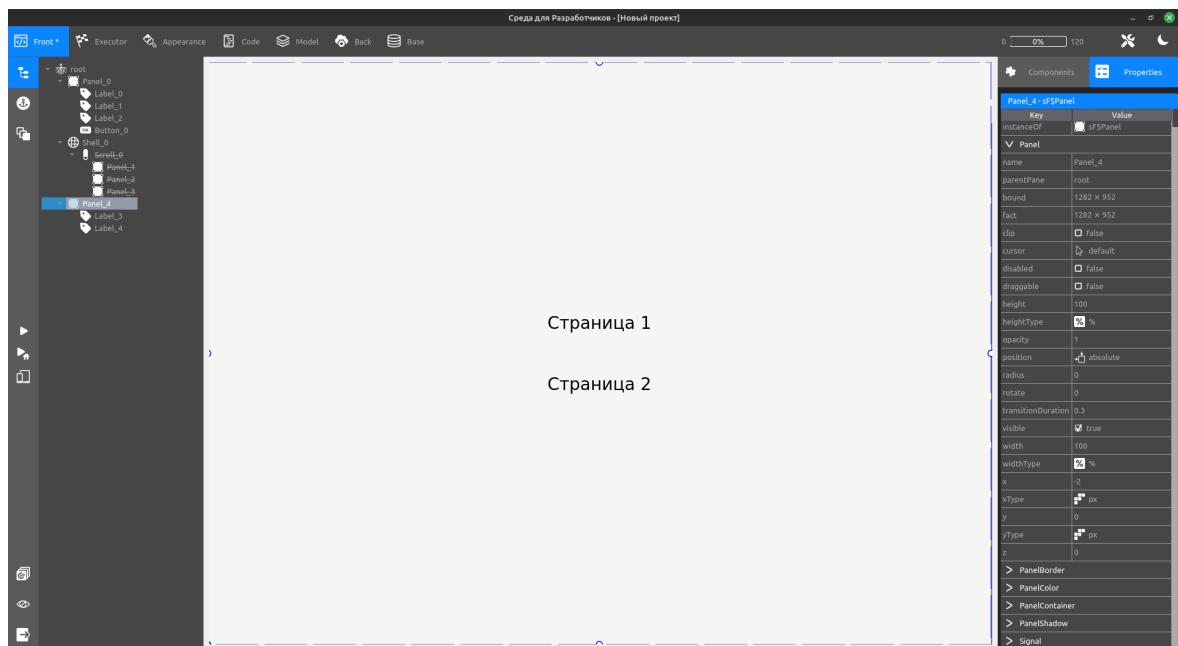
2. Для создания открывающегося меню добавим в root новую панель, растянем на весь экран (ширина и высота = 100%), на вкладке PanelContainer выберем свойство flex в поле display, установим значение center в полях vertSpace и horzSpace, также поменяем direction на column.



3. Добавим на панель два заголовка, сменим позицию на initial, добавим нижнему отступ сверху в 50px (свойство topMar, вкладка PanelContainer)



4. Изменим оформление заголовков, аналогично заголовкам из верхней панели добавим Click функцию, скрывающую меню после нажатия (две нижние строки нужны для применения стилей) и снимем галочку у свойства visible для панели меню (вкладка Panel).



Меню



Свойство visible

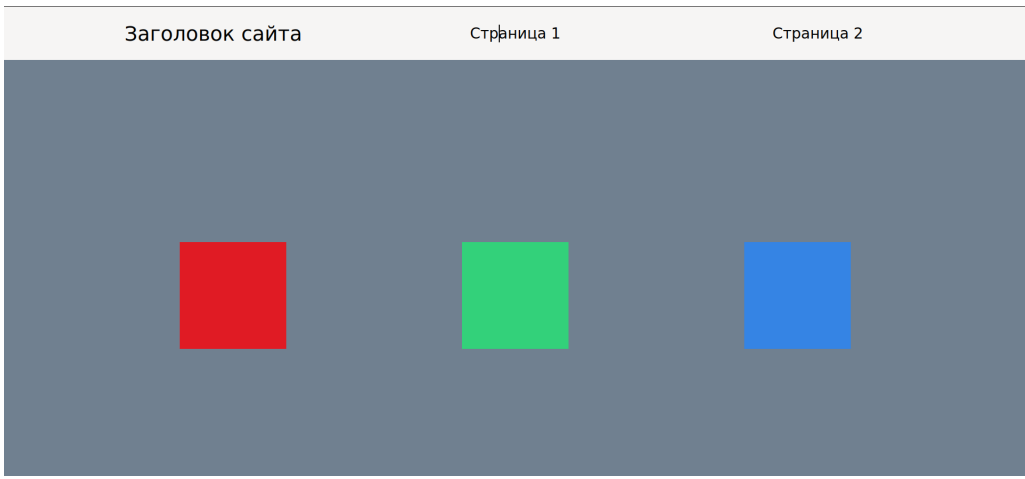
```
$_GC("Shell_0").comp.Shell.src = "m1";  
$_GC("Panel_4").comp.Panel.visible = false;  
$_GA().buildStyleEnabled=true;  
$_GP().Style.totalBuildStyles();
```

Функция первого заголовка

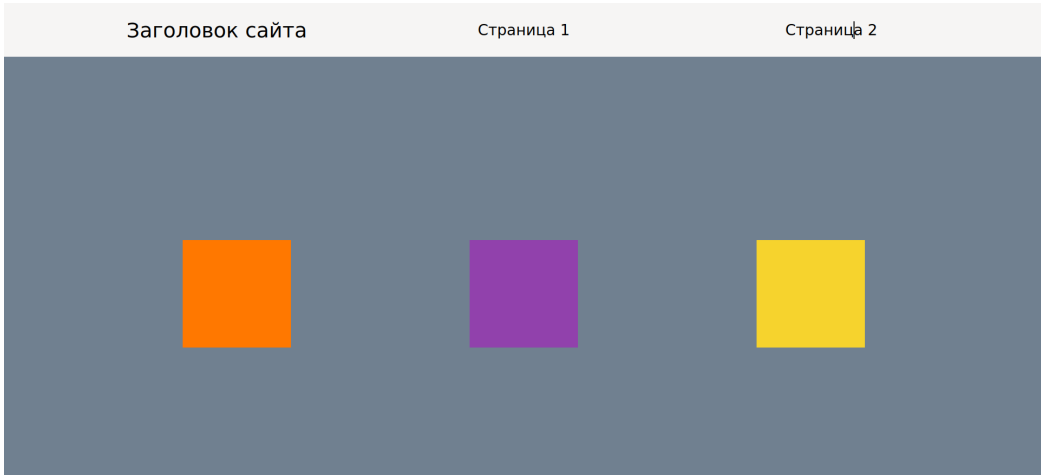
```
$_GC("Shell_0").comp.Shell.src = "m2";  
$_GC("Panel_4").comp.Panel.visible = false;  
$_GA().buildStyleEnabled=true;  
$_GP().Style.totalBuildStyles();
```

Функция второго заголовка

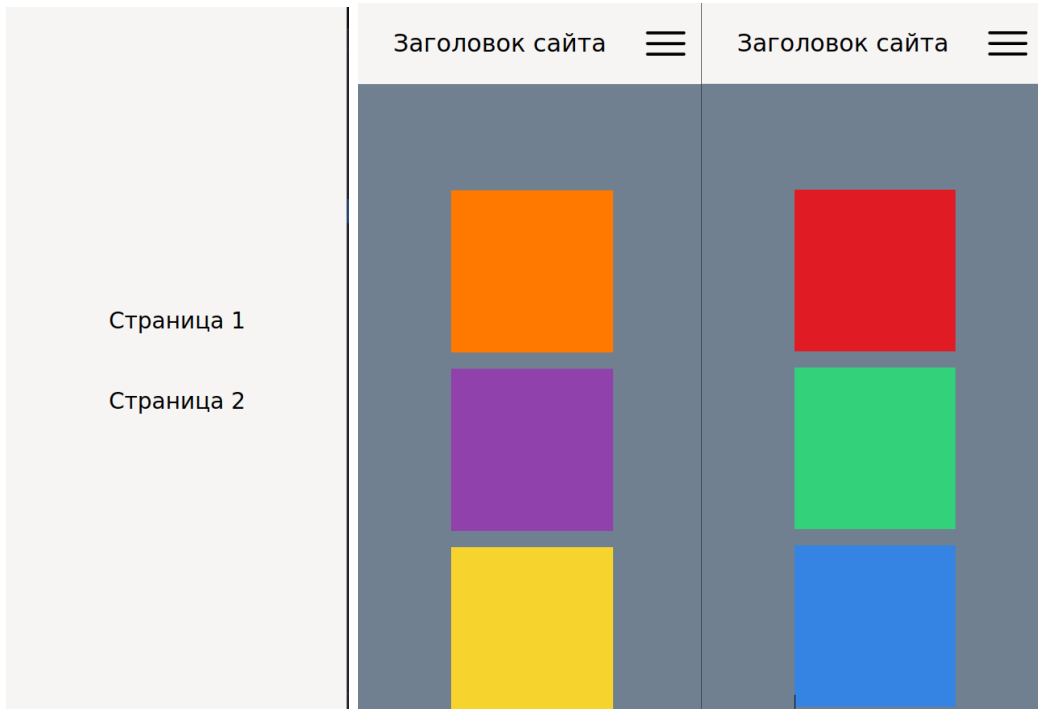
5. Сохраняем проект, сохраняем все функции запускаем и получаем результат – при уменьшении размеров страницы сайт адаптируется под мобильную версию, вместо заголовков появляется бургер-меню, при нажатии открывается панель с дублями, после выбора страницы меняется модуль (как в десктопной, так и в мобильной версии).



Начальная страница



Второй модуль



Меню и модули в адаптиве